

MANCALA: JOGOS DA ANTIGUIDADE NA ATIVIDADE DE EXTENSÃO DA DISCIPLINA DE ANTIGUIDADE AFRICANA, MÉDIO-ORIENTAL E MEDIEVAL.

Marygidiane Cavalcante Pinheiro Farias ¹, Lucas Franklin Santos Silva ², João Lucas Santos Sousa ³, Claudia Paiva Nascimento ⁴, Sérgio Krieger Barreira ⁵

RESUMO

Na ementa da disciplina de Antiguidade Africana, Médio-Oriental e Medieval, os discentes deveriam realizar atividades de extensão para o complemento da carga horária e promover o debate sobre a Antiguidade com a comunidade. Para isso, foi decidido que seria aplicado jogos da antiguidade em uma escola da região. Divididas as equipes, os estudantes partiram para a pesquisa com o intuito de confeccionar tabuleiros, peças e cartazes que tratassem da história e de suas regras. O presente trabalho irá apresentar como se deu a construção e aplicação da Mancala, que se trata de um jogo antigo de tabuleiro que ainda hoje é jogado amplamente no mundo. Existe há mais de 7 mil anos e a sua origem perdeu-se no tempo, sabendo-se apenas que a África é considerada seu berço. Depois de todo esse primeiro processo, foi realizada a atividade de aplicação na escola Manoel Liberato, na turma do 6º Ano do Fundamental I, localizada no município de Barreira. Foram feitas exposições de diversos jogos da Antiguidade com as demais equipes da disciplina, promovendo, assim, um espaço de conhecimento da história de povos antigos por meio da ludicidade.

Palavras-chave:

Mancala. Atividade de Extensão. Jogos. Antiguidade.

¹ UNILAB, instituto de humanidades, Discente, e-mail: gidianemg@hotmail.com

² Unilab, HUMANIDADES, Discente, e-mail: llucasfrankiln@gmail.com

³ Unilab, Humanidades, Discente, e-mail: joaolucasvania@gmail.com

⁴ Unilab, Humanidades, Discente, e-mail: nadya-vitoria@hotmail.com

⁵ UNILAB, Instituto humanidades, Docente, e-mail: sergiokbarreira@unilab.edu.br